

CONTENIDO DEL CURSO PROGRAMACION EN JAVA CON TITULACIÓN OFICIAL EXAM CODE

1. Introducción

1.1. Hola Mundo

1.2. Practicando con print

1.3. Print y println

1.4. Println

1.5. Scanner

1.6. Probando la clase Scanner

1.7. Mostrando nuestra edad

2. Variables y operadores

2.1. Variables

2.2. Practicando con las variables

2.3. Tipos de datos primitivos en Java

2.3.1. Boolean

2.3.2. Char

2.3.3. Int

2.3.4. Float

2.3.5. Double

2.3.6. Long

2.3.7. Short

2.3.8. Byte

2.3.9. Practicando con los tipos de datos

2.3.10. Ejercicio

2.4. Operadores

2.4.1. Operadores aritméticos

2.4.2. Practicando con los operadores aritméticos

2.4.3. Ejercicio

2.4.4. Operadores relacionales

2.4.5. Practicando con los operadores relacionales

2.4.6. Ejercicio

2.4.7. Operadores de asignación

2.4.8. Expresiones

2.4.9. Ejemplo

2.4.10. Ejercicio

2.4.11. Constantes

2.4.12. Incremento y decremento

2.5. Clase Math

2.5.1. Métodos básicos

2.5.2. Floor

2.5.3. Ceil

2.5.4. Round

2.5.5. Sqrt

2.5.6. Pow

2.5.7. Random

3. String

3.1. Tipo de dato

3.2. Creando String

3.3. Secuencias de escape

3.4. Métodos de String

3.4.1. Length

3.4.2. Concat

3.4.3. IndexOf

3.4.4. CharAt

3.4.5. Substring

3.4.6. Trim

3.4.7. Equals

3.4.8. toUpperCase y toLowerCase

3.5. Conversiones

3.5.1. ParseInt

3.5.2. ToString

4. Sentencias de control

4.1. If else

4.2. Practicando con if

4.3. Else if

4.4. Expresiones booleanas

4.5. Probando las expresiones booleanas

4.6. Switch

4.7. Practicando con switch

4.8. Ejercicio

4.9. Ejercicio

4.10. Operadores lógicos

4.10.1. AND

4.10.2. OR

5. Iteraciones

5.1. Bucles

5.1.1. For

5.1.2. Practicando con for

5.1.3. While

5.1.4. Practicando con while

5.1.5. do-while

5.1.6. Practicando con do-while

5.1.7. Ejercicio

5.1.8. Sentencias de ramificación

5.1.8.1. Break

5.1.8.2. Return

5.1.8.3. Bucles infinitos

6. Arrays

6.1. Arrays unidimensionales

6.1.1. Creación de arrays unidimensionales

6.1.2. Practicando con array

6.1.3. Ejercicio

6.1.4. Longitud de un array

6.1.5. Iterando a través del array

6.1.6. Iteración con for

6.1.7. Iteración con while

6.2. Arrays multidimensionales

6.2.1. Creación de arrays multidimensionales